

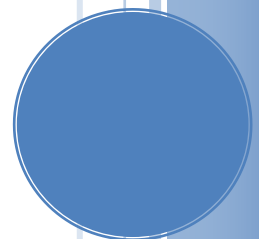
INSTALLATION DER TOOLS SYNTAX HIGHLIGHTING UND FUNCTIONLIST FÜR NOTEPAD++

Pimp my Notepad++ für AeroFly5

Notepad++ ist ein freier und leistungsfähiger Texteditor. Über sogenannte Plugins kann dieses Werkzeug nahezu beliebig erweitert und für eigenen Zwecke angepasst werden. Für die Entwicklung eigener Modelle ist ein farbliches Hervorheben bestimmter bekannter Wörter (SyntaxHighlighting) sowie die Auflistung aller Objekte und deren Namen (FunctionList) eine große Hilfe.

Andreas Preissler, ACOM GmbH

16.07.2010



INHALT

Inhalt	2
Einleitung	3
Installation Syntax Highlighting	4
Installation Function List	5
Umgang mit den neuen Merkmalen	6
Syntax Highlighting	6
Function List	8

EINLEITUNG

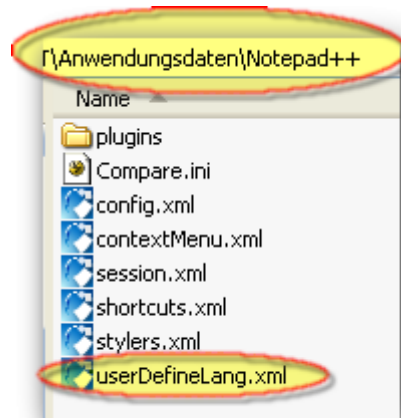
Im Folgenden wird davon ausgegangen, dass Notepad++ in der aktuellen Version bereits auf dem Rechner installiert ist. Hier wird lediglich die Installation und der Umgang mit den zusätzlichen Hilfsmitteln Syntax Highlighting und Function List für TMD Dateien beschreiben.

Notepad++ bietet von Haus aus bereits sogenanntes Syntax Highlighting an. Darunter versteht man die Möglichkeit bestimmte, vorher definierte Worte und Zeichen automatisch, direkt nach der Eingabe, in frei wählbarer Farbe darzustellen. Dieses Hilfsmittel ist bei der Programmierung lange im Einsatz und daher werden bei den meisten Editoren auch Wortdefinitionsdateien für die gängigen Programmiersprachen mitgeliefert. Über eigene Definitionsdateien kann man festlegen, welche Worte und Zeichen für die eigenen Zwecke sachdienlich sind und so den Editor erweitern. Auf diese Weise sieht man sehr schnell, wenn ein Schlüsselwort falsch geschrieben wurde, da es farblich falsch dargestellt wird. Das erspart dem Entwickler die oft langwierige Suche nach kleinen Schreibfehlern.

Ebenfalls aus dem Bereich der Softwareprogrammierung stammt das zweite Werkzeug dieser Anleitung, die Function List. Wie der Name schon sagt, versteht man hierunter die Auflistung aller Funktionen die in einem Text vorkommen. Im Falle unserer TMD und TMC Dateien haben wir keine Funktionen wie beim Programmieren. Der Definition einer Funktion kommen aber die Objekte relativ nahe und so verwenden wir die Function List in unserem Fall als Objekt Liste oder Objekt-Names Liste. Natürlich müssen wir dem Editor dazu mitteilen, was wir unter einem Objekt oder einem Objekt-Namen verstehen. Dies geschieht über spezielle Suchfunktionen die in einer weiteren Datei definiert werden. Da die Function List keine eingebaute Funktion von Notepad++ ist, benötigen wir außer dieser Definitionsdatei auch noch eine Programmerweiterung in Form einer DLL Datei.

Installation Syntax Highlighting

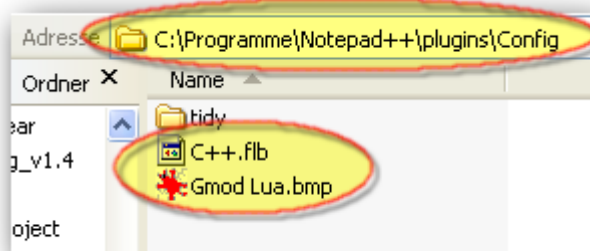
Da Notepad++ die Funktion Syntax Highlighting bereits eingebaut hat, beschränkt sich die Installation der Erweiterung für TMD Dateien auf das Kopieren der Datei ***userDefineLang.xml*** in das bereits bei der Installation von Notepad++ erzeugte Verzeichnis ... \Anwendungsdaten\Notepad++\.



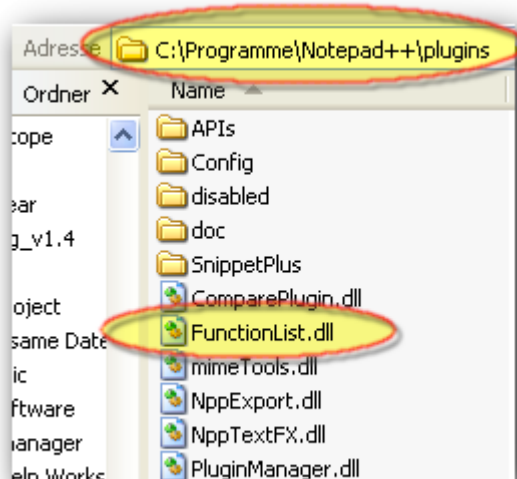
Notepad++ erkennt das Vorhandensein dieser Datei und erlaubt in Folge einer geöffneten Datei die eigenen „Sprache“ zuzuweisen. Dies geschieht im Menü „Sprachen“ mit dem Menüpunkt `ipacs_AF5`. Siehe dazu auch Abschnitt „Umgang mit den neuen Merkmalen“.

Installation Function List

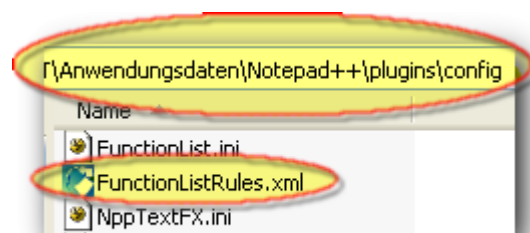
Da es sich bei der Funktion Function List um eine Erweiterung des Notepad++ handelt, ist zunächst das entsprechende Plugin mit alle Teilen in die korrekten Verzeichnisse zu kopieren. Da wären zunächst die beiden Dateien *C++.flb* und *GmodLua.bmp* die ins Verzeichnis ... \Notepad++\Plugins\Config kopiert werden.



Die eigentliche Programmiererweiterung heißt *FunctionList.dll*, sie wird im gleichen Verzeichnisbaum ein Verzeichnis höher nach ... \Notepad++\Plugins kopiert.



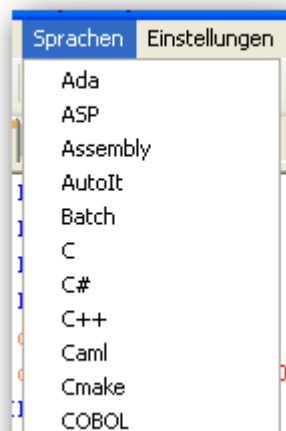
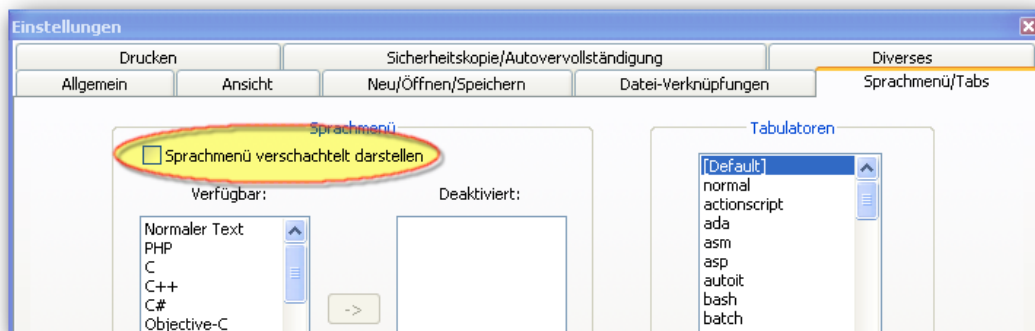
Schließlich wird noch die Definitionsdatei *FunctionListRules.xml* ins Anwenderverzeichnis ... \Anwendungen\Notepad++\plugins\config kopiert.



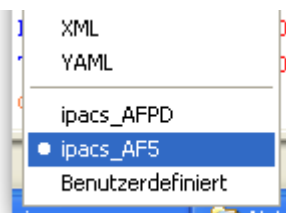
Umgang mit den neuen Merkmalen

Syntax Highlighting

Zur Aktivierung des Syntax Highlightings wird eine TMD oder TMC Datei geöffnet und im Menü Sprachen die Auswahl **ipacs_AF5** getroffen. Falls die Liste der Sprachen nicht wie im Bild weiter unten aussieht, ist sie im Menü **Einstellungen / Optionen... / Sprachmenü** so zu ändern, dass das Häkchen vor „Sprachmenü verschachtelt darstellen“ nicht sichtbar ist.



~~~~~



Die folgenden Bilder zeigen einen Ausschnitt aus einer TMD Datei. Zunächst ohne Syntax Highlighting und dann mit.

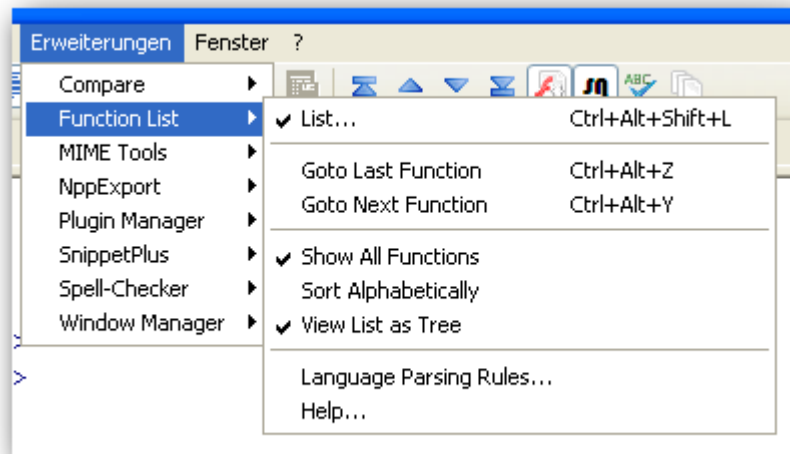
```
<[string8] [object] [rigidbody]
  <[string8] [Name] [Fuselage]>
  <[float64] [Mass] [1.600000]>
  <[tmvector3d] [InertiaLength] [1.150000 0.100000 0.150000]>
  <[tmatrix3d] [Inertia] [0.004333 0.000000 0.000000 0.000000 0.179333 0.000000 0.000000 0.000000 0.177667]>
  <[tmvector3d] [R0] [-0.034669 0.000000 -0.065312]>
  <[tmatrix3d] [B0] [1.000000 0.000000 0.000000 0.000000 1.000000 0.000000 0.000000 0.000000 1.000000]>
  <[tmvector3d] [C0] [0.000000 0.000000 0.000000]>
>
```

```
<[string8] [object] [rigidbody]
  <[string8] [Name] [Fuselage]>
  <[float64] [Mass] [1.600000]>
  <[tmvector3d] [InertiaLength] [1.150000 0.100000 0.150000]>
  <[tmatrix3d] [Inertia] [0.004333 0.000000 0.000000 0.000000 0.179333 0.000000 0.000000 0.000000 0.177667]>
  <[tmvector3d] [R0] [-0.034669 0.000000 -0.065312]>
  <[tmatrix3d] [B0] [1.000000 0.000000 0.000000 0.000000 1.000000 0.000000 0.000000 0.000000 1.000000]>
  <[tmvector3d] [C0] [0.000000 0.000000 0.000000]>
>
```

Es ist wohl offensichtlich, welche Vorteile das Highlighting bringt.

## Function List

Beim Starten von Notepad++ werden alle Verzeichnisse in denen Erweiterungen (Plugins) vorhanden sein können gelesen. Sobald dort ein neues Plugin auftaucht wird es im Menüpunkt „**Erweiterungen**“ angezeigt. So auch unsere Funktionsliste die wir wie folgt konfigurieren.



Rechts am Bildschirm erscheint jetzt ein schmales Fenster in dem wir entweder nur die Objekte, nur die Namen der Objekte oder beides darstellen können. Das Bild rechts zeigt die Version mit Objekten und Namen. Sobald man ein Objekt oder einen Namen anklickt, wird im Editorfenster der entsprechende Abschnitt angezeigt. Man kann so schnell zwischen den Objekten springen und seine Änderungen einfügen. Ein Vorteil, den man bald nicht mehr missen möchte.

